Exercícios Fixação JDBC

Não há necessidade de entrega desses exercícios. Os mesmos serão apresentados durante as próximas aulas.

Para essa atividade tomar como base o banco de dados *locadora.*

Utilizar a estrutura de tabelas criadas anteriormente para executar as consultas.

Utilizar como base, os programas que escrevemos nas últimas aulas (insert, delete, update e select);

1 – Crie um método para inserir registros na tabela *Endereço.* Se preferir crie um objeto, com as características encontradas na tabela, e insira esse objeto no banco.

2 – Crie um método para inserir *Categorias.* Se preferir crie um objeto, com as características encontradas na tabela, e insira esse objeto no banco.

3 – Crie um método para inserir *Gêneros.* Se preferir crie um objeto, com as características encontradas na tabela, e insira esse objeto no banco.

4 – Crie um método para exibir no console, todos os *Endereços,* cadastrados na tabela de mesmo nome. Se preferir, retorne uma lista de objetos, e imprima-a na console;

5 – Crie um método para exibir no console, todos as *Categorias,* cadastradas na tabela de mesmo nome. Se preferir, retorne uma lista de objetos, e imprima-a na console;

6 – Crie um método para exibir no console, todos os *Gêneros,* cadastrados na tabela de mesmo nome. Se preferir, retorne uma lista de objetos, e imprima-a na console;

7 – Crie um método para inserir registros na tabela *Filmes.* Se preferir crie um objeto, com as características encontradas na tabela, e insira esse objeto no banco.

8 – Crie um método para imprimir no console todos os *Filmes e* suas respectivas *Categorias e Gêneros* no console*;*